

**Diseño de aplicaciones web**

**Actividad 6**

**Juan Miguel Flores Alatorre**

**Matrícula: 2861440**

**Profr. Cristopher Gerardo Gaytán Díaz**

Monterrey, Nuevo León, 29 de Septiembre del 2024

* El comando para generar una clave de aplicación.

php artisan key:generate

Este comando genera una clave única para la aplicación de Laravel y la establece en el archivo .env.

* El comando para generar un servidor de desarrollo local.

php artisan serve

Este comando inicia un servidor web de desarrollo local en la dirección http://localhost:8000. Es ideal para probar tu aplicación en un entorno de desarrollo sin necesidad de configurar un servidor web completo.

* El comando para crear un enlace simbólico para la carpeta Almacenamiento.

php artisan storage:link

Este comando crea un enlace simbólico desde public/storage a la carpeta storage/app/public, lo que permite acceder a los archivos almacenados en storage a través de la URL de tu aplicación. Es útil para servir archivos subidos por los usuarios.

* El comando para crear un modelo llamado

php artisan make:model NombreDelModelo

Este comando genera un nuevo modelo en la carpeta app/Models. Los modelos son esenciales para interactuar con la base de datos, ya que representan las tablas de la base de datos y permiten la manipulación de datos de forma orientada a objetos.

* El comando para crear un controlador para el modelo Producto y con qué comando crear un controlador de recursos.

php artisan make:controller NombreDelControlador

Este comando genera un nuevo controlador en la carpeta app/Http/Controllers. Los controladores manejan la lógica de la aplicación y responden a las solicitudes de los usuarios. Para crear un controlador de recursos, que incluye acciones comunes como crear, leer, actualizar y eliminar (CRUD), se puede usar:

php artisan make:controller NombreDelControlador –resource

* El comando para crear una migración para el modelo de Producto.

php artisan make:migration create\_productos\_table

Este comando genera un archivo de migración en la carpeta database/migrations. Las migraciones son una forma de versionar y administrar la estructura de la base de datos. Permiten crear, modificar o eliminar tablas de forma controlada y sin perder datos.

* El comando para crear una sembradora para el modelo de Producto.

php artisan make:seed NombreDelSeeder

Este comando crea una clase de sembradora en la carpeta database/seeders. Las sembradoras son utilizadas para poblar la base de datos con datos de prueba. Esto es especialmente útil durante el desarrollo y las pruebas.

* El comando para crear una fábrica para el modelo de Producto.

php artisan make:factory NombreDeLaFabrica

Este comando genera una fábrica en la carpeta database/factories. Las fábricas son utilizadas para crear instancias de modelos de forma rápida y sencilla, lo que permite generar datos de prueba en las bases de datos de forma eficiente.

* El comando para enumerar los

php artisan list

Este comando muestra una lista de todos los comandos de Artisan disponibles en la aplicación. Es útil para obtener una visión general de las capacidades y herramientas que puedes utilizar.

* El comando para ejecutar migraciones, deshacer una migración, actualizar migraciones y ejecutar migraciones con

php artisan migrate

php artisan migrate:rollback

php artisan migrate:refresh

Github

<https://github.com/Juanel3/actividad6>